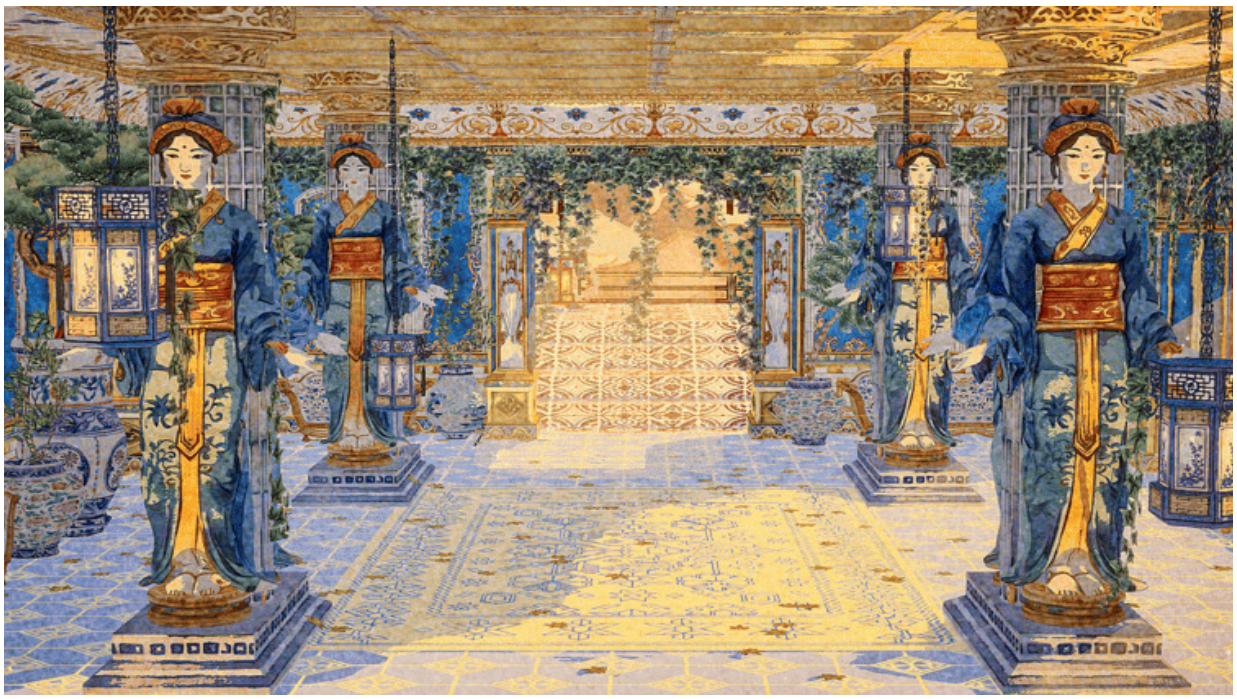
Curso Escenarios para Videojuegos



En este documento te detallamos las bases de entrega del trabajo final para la compleción del Curso de Formación Profesional de Escenarios para Videojuegos y Animación.

Tu trabajo final es esencial en el proceso de aprendizaje ya que es la instancia en donde ponés en práctica los conocimientos adquiridos en un proyecto personal que exhibe tanto tus capacidades técnicas como creativas. Su aprobación es requisito indispensable para recibir el Certificado del Curso de Formación Profesional.

Los trabajos presentados que no alcancen el nivel requerido, recibirán una devolución del profesor o coordinador del curso para ser corregidos y entregados nuevamente.

Las obras finales participarán de la Muestra y Concurso “Nuevas Perspectivas 2026”, en donde se expone la producción de cursos anual, se entregan los certificados y se premia a las obras destacadas con una beca para un nuevo Curso de Formación Profesional.

El website con la muestra recibió más de 10.000 visitas anuales los últimos años.
Aquellos trabajos que sean entregados fuera de término serán exhibidos en la muestra del 2025.

Para ver ediciones anteriores del evento, te invitamos a visitar la web

www.nuevasperspectivas.net.

CONSIGNAS DE ENTREGA
EN QUÉ CONSISTE EL TRABAJO FINAL

El trabajo final consiste en un escenario realizado dentro de Unreal Engine con la aplicación de todo lo visto en el curso (materiales, iluminación, modelado, texturizado, etc)

Se permiten usar recursos externos (como MegaScans, substances descargadas, etc) siempre y cuando se aclare cuales son y se las modifique para que tenga sentido en el escenario.

FORMATO DEL ENTREGA:
Se entregará:
1) 6 renders o más del escenario final
2) Renders de sustancias realizadas (cantidad de acuerdo a las sustancias creadas)
3) 1 Render o más de modulos separados.
4) Render varios de objetos destacados (se puede mostrar UVs, mapas de textura, atlas, trim sheets de acuerdo a lo que se haya usado). También pueden ser mostrador con Marmoset Viewer.
5) 2 videos o más con cámara animada mostrando el escenario

Imágenes: formato .jpg en 1920x1080 o superior.
Video: mp4 1920x1080 o superior

NOMBRE DEL ARCHIVO Y EL PROYECTO
El nombre del archivo .jpg y del proyecto debe contener lo siguiente en el orden especificado:
1) las siglas UE (que es el código del curso),
2) el año,
3) el nombre del alumno (completo —nombre primero, apellido después— sin errores de ortografía
e incluyendo las tildes pertinentes)
4) Ponerle al primero 01, al segundo 02, etc.
Ejemplos de nombre de archivo:

UE2026JuanPérez01
UE2026JuanPérez02
UE2026RoxanaMartínez01

HASTA CUÁNDO PODÉS REALIZAR LA ENTREGA
La última fecha de entrega de tu trabajo CORREGIDO es el 21 de septiembre.
La entrega final debe haber pasado obligatoriamente por un paso de revisión previo por el profesor o coordinador para ser expuesto en la muestra.

CÓMO ENTREGAR EL TRABAJO FINAL

- El trabajo final tenés que subirlo a un drive y compartir el link a : guido.tondo@davinci.edu.ar
- Subirlo también a Artstation y enviarnos el link en el mismo email anterior.

NOTA: Los trabajos realizados para este curso como entrega final no pueden provenir de otras instituciones o cursos realizados en los cuales hayan sido entregados previamente.

EJEMPLOS DE ENTREGAS ANTERIORES:

ArtStation - Modular environment, Desolation Hotel, Marcos

ArtStation - Village Of Corrugated Galvanized Iron, Gian Franco Migliavacca