Da Vinci
PRIMERA ESCUELA DE ARTE MULTIMEDIAL



UNREAL: DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS 3D

PAUTAS DE ENTREGA

La entrega del proyecto final consiste en la **build del videojuego realizado en Unreal Engine,** en la fecha que se coordine con los docentes del curso.

Para recibir el certificado de aprobación del curso, los alumnos deben entregar la build y cumplir con todos los requisitos indicados.

El trabajo debe ser subido en el **Classroom del curso,** en el formato indicado por los docentes, para que puedan descargarlo y evaluarlo.

Ante cualquier duda o consulta pueden comunicarse con sus profesores a sus mails correspondientes, o con el coordinador del curso:
christian.casalnovo@davinci.edu.ar

Da Vinci
PRIMERA ESCUELA DE ARTE MULTIMEDIAL

CONSIGNAS DE ENTREGA FINAL

ENTREGA DEL JUEGO FINALIZADO

Los alumnos deberán entregar **la build de un videojuego realizado en Unreal Engine,** demostrando así lo aprendido a lo largo de la cursada.

El videojuego debe ser jugable en su totalidad

Debe contar con un menú principal
(con al menos las opciones de oomenzar, opciones y salir)

Debe contar con sonidos y/o música
(durante el juego y/o en el menú)

Debe contar con una condición de victoria

Debe contar con una condición de derrota

El trabajo debe ser subido en el **Classroom del curso,** en el formato indicado por los docentes, para que puedan evaluarlo.



A TODOS NUESTROS ALUMNOS, ¡LES AGRADECEMOS Y LES DESEAMOS MUCHOS ÉXITOS!

LOS ESPERAMOS EN LA MUESTRA ANUAL